



C.L.É.A.
Agglomération de Cambrai
contrat local d'éducation artistique

collectif Orbe

art, danse et sport connectés

Les artistes seront en résidence du 4 au 15 décembre 2023 et du 19 février au 31 mai 2024. Contact : beatriceduprez@gmail.com



Orbe, c'est quoi ?

Créé en 2009 par le game designer Xavier Boissarie, le collectif Orbe travaille sur le lien entre le corps et le média numérique. Il développe des spectacles participatifs qui s'adaptent aux différents publics et aux lieux où ça se joue. Tous les artistes du collectif Orbe gravitent dans le monde de la création numérique et du spectacle vivant.



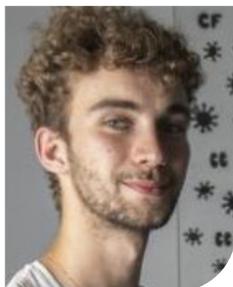
Vibes - spectacles participatifs

Dans le collectif, il y a



Xavier Boissarie, game designer

Xavier connaît bien le numérique, il y travaille depuis 20 ans ! Il est très attentif à ce que le côté immatériel du numérique devienne palpable, incarné. C'est pourquoi il crée, entre autres, des paysages sonores 3D (pour vivre des expériences sensibles), des cartographies dynamiques et interactives dans l'espace public.



Vinciane Dahéron et Baptiste Coppée, designers et artistes

Vinciane et Baptiste sont fraîchement diplômés de l'école supérieure d'art de Cambrai, en art et communication. Au cœur de leurs thématiques, se trouvent le jeu réinventé dans l'espace urbain, la place du numérique dans l'art et le quotidien. Vinciane s'intéresse particulièrement au journal de bord, au langage web à travers le graphisme.



Tomek Jarolim, artiste

Tomek est designer numérique et enseignant. Les contenus numériques qu'il crée peuvent intégrer beaucoup de supports différents : écrans, téléphones, vidéos, liseuses, livres, installations sur scène, au théâtre... Avec Xavier, ils développent des interfaces soignées via des applications faciles à utiliser autour du jeu, du sport et de la danse dans la ville, sur un quartier, un parc, une route de campagne... !

Les spectacles, expos et l'actualité du CLEA sont sur les sites de la CAC, de la ville de Cambrai, de l'Office de tourisme du cambrésis et les pages Facebook et Instagram du Cléa.

collectif Orbe

art, danse et sport connectés

La démarche artistique

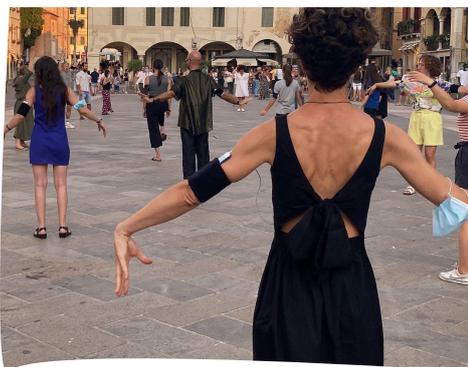
Le collectif Orbe propose des jeux performatifs avec de la création artistique (arts plastiques, transformation de l'espace urbain) et chorégraphique (performance, actions sportives, danse) en développant des applications ludiques. Le but est de montrer que le numérique n'isole pas forcément. Au contraire, c'est un média qui rassemble et partage.



Les spectacles

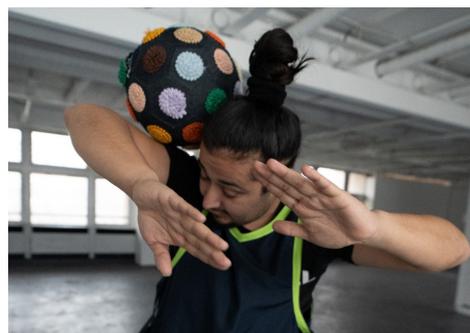
Vibes # spectacle participatif tout public - 40 min

Une Vibes c'est quoi ? Orbe a créé 4 applications différentes de danse connectée sur smartphone appelées Vibes. Laissez-vous guider par un protocole de gestes chorégraphiés sur vos écouteurs. Le spectacle existe grâce à vous. Venez participer et partager cette incroyable expérience !



Les nouveaux stades espace ludique de création collective - ballon connecté tout public - 40 min

Le collectif Orbe embarque les habitants dans des jeux de ballons connectés inventés au préalable par des groupes en ateliers. Ça se passe dans l'espace public (la zone choisie est alors transformée en terrain de jeu) avec des règles du jeu, des tenues et accessoires sportifs créés pour l'occasion.



Playground

jeu d'exploration de la ville - tout public - 40 min

C'est un jeu performatif qui permet de redécouvrir son quartier. Les participants choisissent et définissent un périmètre de jeu où ils y cacheront des indices et des surprises à collecter par le biais d'une application sur smartphone. Dans un 2ème temps, des parties de jeux sont ouvertes à tous pour participer à cette drôle de chasse aux trésors !